



„KoderJunior - Szkoła Mistrzów Programowania”

Projekt wdrażający elementy nauki programowania do edukacji wczesnoszkolnej

Uczniowie kl. I-III naszej szkoły i nauczyciele edukacji wczesnoszkolnej zostali zakwalifikowani do realizacji projektu "KoderJunior".

Projekt „KoderJunior” jest realizowany w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa na lata 2014 - 2020 w działaniu 3.2 *Innowacyjne rozwiązania na rzecz aktywizacji cyfrowej*. Działanie to zostało zaplanowane przez Ministerstwo Cyfryzacji oraz Ministerstwo Edukacji Narodowej. Jego celem jest przygotowanie szkół do wdrożenia nauki programowania do podstawy programowej.

Projekt „KoderJunior” obejmuje przeszkolenie nauczycieli i wsparcie ich (poprzez zaangażowanie ekspertów, trenerów i ko-trenerów) we wdrażaniu innowacyjnych metod kształtowania kompetencji programowania oraz rozwijania kompetencji cyfrowych w klasach 1-3. Po zakończeniu szkoleń każdy nauczyciel biorący udział w projekcie zrealizuje 15 dwugodzinnych zajęć pozalekcyjnych ze swoją klasą (w tym jedno poza szkołą w innowacyjnym Laboratorium Szkoły Przyszłości EduLab) na bazie scenariuszy przygotowanych przez partnerów projektu – Uniwersytet im. Adama Mickiewicza w Poznaniu i Poznańskie Centrum Superkomputerowo-Sieciowe.

Szkoła zostanie wyposażona, zgodnie z przeprowadzonym przez MEN audytem, w sprzęt komputerowy, multimedialny i pomoce dydaktyczne (m. in. klocki, roboty, gry) potrzebne do przeprowadzenia zajęć z uczniami. Brakujący do realizacji zajęć sprzęt i materiały zostaną zakupione w ramach projektu, a po jego zakończeniu zostaną przekazane szkole do prowadzenia zajęć z zakresu programowania.

Korzyści, czyli dlaczego warto?

Uczniowie:

- 15 atrakcyjnych dla uczniów klas 1-3 SP zajęć wdrażających elementy programowania w formie zabawy
- Zestawy pomocy dydaktycznych dedykowanych do projektu, z których będą mogli korzystać również w ramach innych zajęć szkolnych
- Uczestnictwo w zajęciach wyjazdowych – poza szkołą – w innowacyjnym Laboratorium Szkoły Przyszłości EduLab, stworzonym przez Poznańskie Centrum Superkomputerowo-Sieciowe

Nauczyciele:

- Zestaw 14 inspirujących scenariuszy z zakresu programowania dostosowany do poziomu edukacyjnego 1-3 SP
- Wsparcie metodyczne i merytoryczne ekspertów z zakresu IT i edukacji wczesnoszkolnej
- Wsparcie trenerów i ko-trenerów w zakresie realizowanych zajęć
- Bezpłatny dostęp do platformy edukacyjnej stworzonej na potrzeby projektu
- Bezzwrotne tablety

Szkoła:

- Wyposażenie w sprzęt komputerowy, multimedialny i pomoce dydaktyczne (m. in. klocki, roboty, gry) potrzebne do przeprowadzenia zajęć z uczniami.
- Udział w formach doskonalenia zawodowego: szkolenia dla nauczycieli oraz seminarium dla kadry kierowniczej szkół
- Współpraca z partnerami projektu
- Rozwinięcie umiejętności trenerskich wybranych pracowników szkoły

Partnerzy projektu:

Uniwersytet im. Adama Mickiewicza w Poznaniu (lider projektu)

Poznańskie Centrum Superkomputerowo-Sieciowe (partner projektu)

Fundacja Pro Cultura (partner projektu)